



Tudo o que você precisa saber sobre o

Bootstrap v4.0



um e-book produzido por:

CodePrestige

em parceria com:

tekZoom

Agradecimentos

Seja muito bem-vindo!

Apesar de todas as evoluções dos últimos anos no desenvolvimento web, como o surgimento das especificações do Flexbox e o CSS Grid, o Bootstrap ainda é a solução favorita de muitos profissionais de front-end. Neste e-book, veremos as principais funcionalidades da recém lançada versão 4.0 da biblioteca.

Boa leitura e bons códigos!



Diego Martins de Pinho
Fundador da Code Prestige
[@DiegoPinho](#)



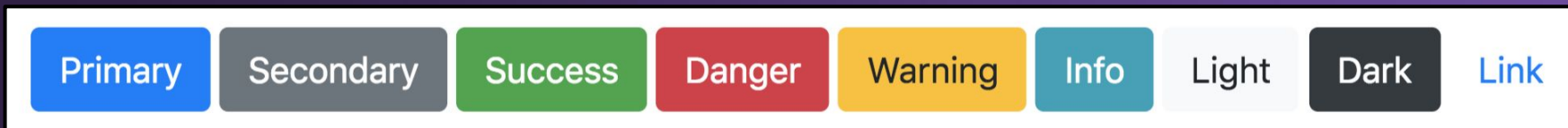
Reinaldo Silotto
Fundador do TekZoom
[@tek_zoom](#)

Sumário

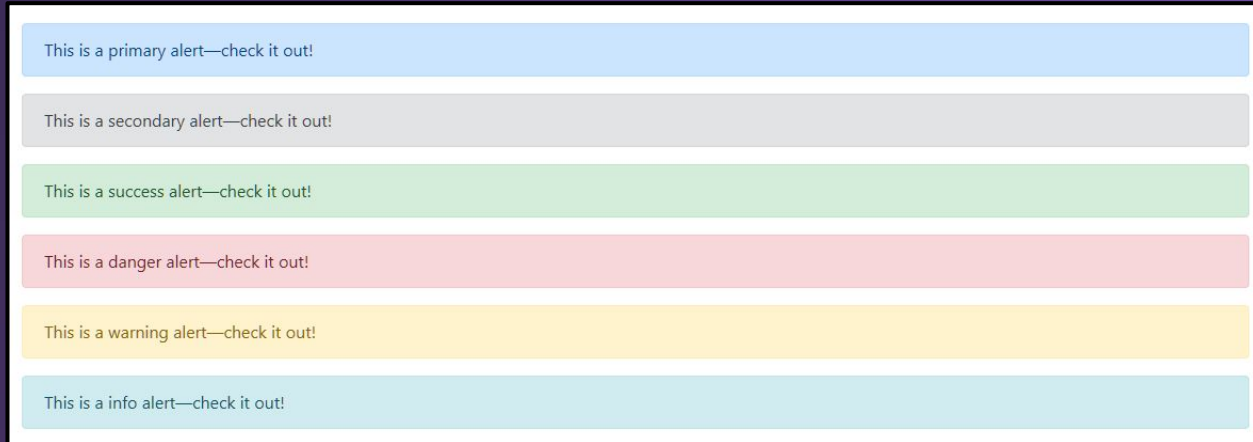
- Botões e alertas flat
- Componentes em Flexbox
- Media queries mais inteligentes
- De pixels para rems
- Cartões para todos
- Adeus Normalize.css, bem-vindo Reboot.css
- Controle espaços com classes
- Glyphicons eliminados
- Do Grunt ao npm scripts
- Bootstrap 3 x Bootstrap 4
- Outras melhorias
- Referências

Botões e alertas flat

A primeira mudança está no visual dos botões que hoje está muito mais próximo do Material Design, apresentando formas mais limpas e planas (*flat*).



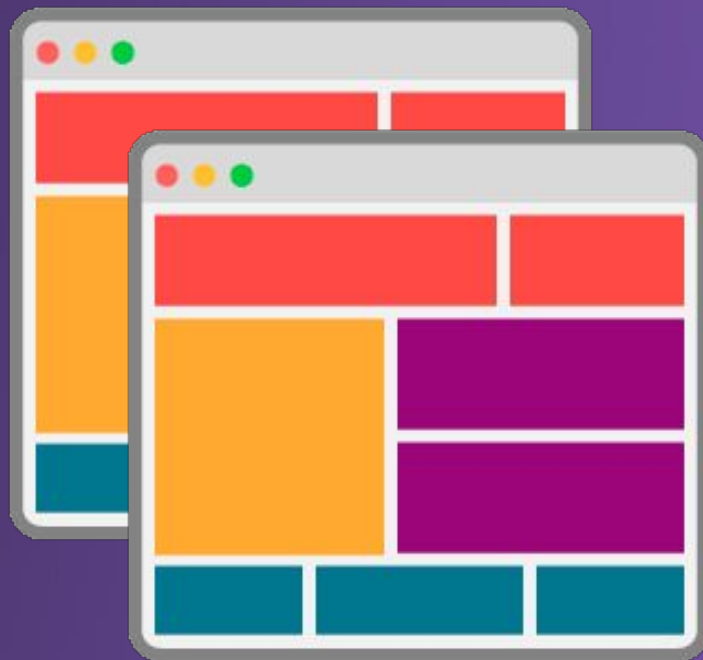
O mesmo aconteceu com os alertas, que agora estão mais leves e agradáveis aos olhos



Componentes em Flexbox

As famosas grades (*grids*) do Bootstrap foram refeitas com o Flexbox. À primeira vista, isso não faz uma grande diferença, já que a maioria dos layouts de grade funciona exatamente da mesma maneira. No entanto, agora temos muito mais possibilidades.

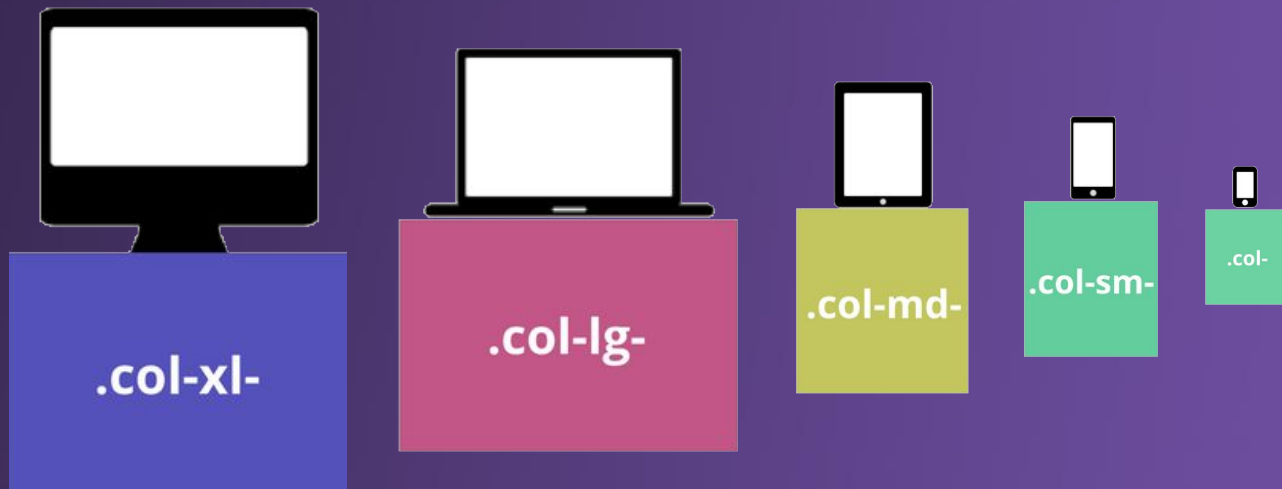
Por exemplo, antes precisávamos definir a largura de cada coluna (*column*) (de 1 a 12) dentro de uma linha (*row*). Agora podemos definir a largura de uma coluna e deixar que as outras sejam automaticamente definidas pelo Flexbox.



Media queries mais inteligentes

O Bootstrap agora possui mais pontos de quebra no seu sistema de grade (*Grid System*). Isso significa que o desenvolvedor tem mais liberdade para adaptar os seus layouts na grande diversidade de resoluções de aparelhos no mercado.

```
$grid-breakpoints: (  
  xs: 0,  
  sm: 576px,  
  md: 768px,  
  lg: 992px,  
  xl: 1200px  
) !default;
```



De pixels para rems

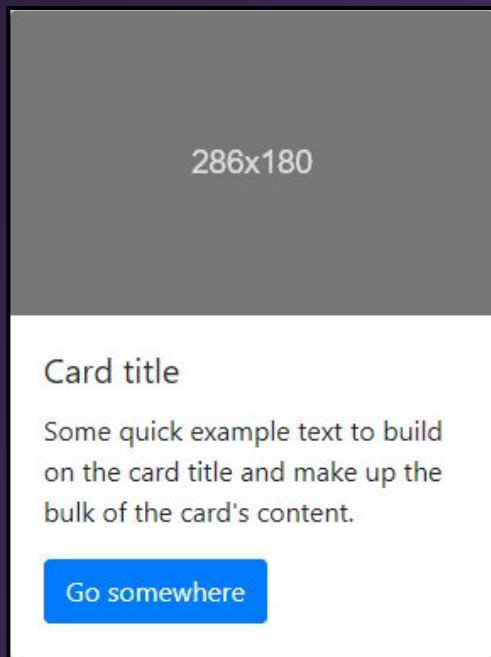
O Bootstrap agora não é mais compatível com os navegadores IE8 e IE9. Isso significa que os designers agora podem aproveitar as melhores partes do CSS sem serem retidos com hacks ou fallbacks de CSS. Com isso, os pixels agora foram trocados por rems para tornar a tipografia responsiva e o dimensionamento de componentes ainda mais fácil, já que elas não são unidades absolutas.

Com rems, todos os tamanhos de fonte são relativos ao elemento raiz (a tag html) e, por padrão, 1 rem é igual a 16px.

PIXELS	REM
38px / 10	3.8rem

www.cristalab.com

Cards para todos



Os cartões (*cards*) são componentes que agora substituem os antigos painéis (*panels*) e poços (*wells*) do Bootstrap 3. Os cartões são definidos como um contêiner de conteúdo flexível e extensível. Inclui opções para cabeçalhos e rodapés, uma ampla variedade de conteúdo, cores de fundo contextuais e poderosas opções de exibição.

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
  
  <div class="card-body">
    <h5 class="card-title">...</h5>
    <p class="card-text">...</p>
    <a href="#" class="btn btn-primary">...</a>
  </div>
</div>
```


Adeus Normalize.css, bem-vindo Reboot.css

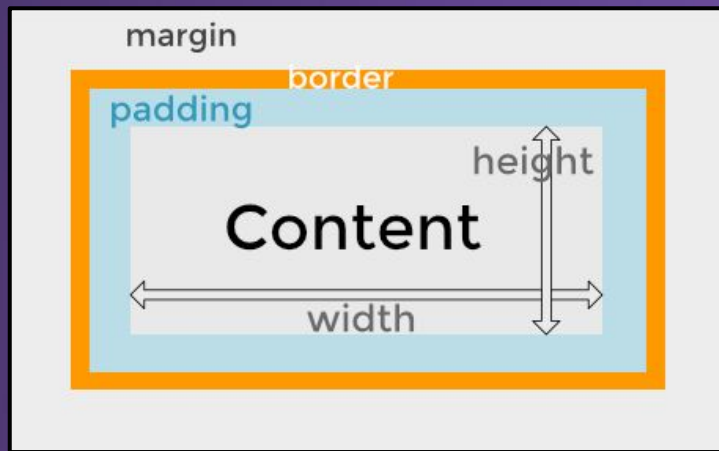
Até então, o Bootstrap usava o Normalize.css como sua redefinição de CSS. O Normalize é um projeto open source com mais de 30 mil estrelas no GitHub. Com o Bootstrap 4, eles simplesmente pegaram o normalize.css e adicionaram algumas coisas do Bootstrap nele.



Controle espaços com classes

Agora é possível controlar o padding e as margens dos elementos utilizando `p-*` e/ou `m-*`. O alcance vai de `0.25 rem` até `3 rem`.

Também podemos utilizar as letras `t`, `b`, `r` e `l` para definir lados específicos (`top`, `bottom`, `right` e `left` respectivamente).



Exemplos: `<div class="d-flex p-5">elementos</div>`
`<div class="d-flex pl-5">elementos</div>`

Glyphicons eliminados



O Bootstrap agora não suporta mais os Glyphicons. Ao invés disso, ele encoraja os desenvolvedores a encontrarem seu set de ícones favoritos e inseri-los nos projetos.

Algumas opções bacanas:

1. [Iconic](#)
2. [Octicons](#)
3. [IcoMoon](#)
4. [Font Awesome](#)
5. [Captain Icon](#)
6. [Typicons](#)
7. [Material Design Icons](#)

Do Grunt ao npm scripts



Versões anteriores do Bootstrap incluíam suporte ao Grunt para automatizar muitas das tarefas comuns; mas agora não mais. Em vez disso, o Bootstrap agora vem com uma série de scripts npm.

Podemos usá-los para fazer coisas como monitorar os arquivos do Sass em busca de alterações, realizar testes de lint no JavaScript ou simplesmente usar o comando `npm dist` para fazer tudo e compilar uma versão de distribuição do site finalizado.

Bootstrap 3 x Bootstrap 4

Parâmetro	Bootstrap 3	Bootstrap 4
Estrutura do Dropdown	Pode ser criada com <code></code> e <code></code>	Pode ser criada com <code></code> ou <code><div></code>
Imagens responsivas	Aplicar classe <code>.img-responsive</code>	Aplicar classe <code>.img-fluid</code>
Tabelas responsivas	A classe <code>.table-responsive</code> deve ser aplicada na <code><div></code> pai do elemento	A classe <code>.table-responsive</code> deve ser adicionado no elemento da própria tabela (<code><table></code>)
Paginação padrão	<code>.pagination</code> precisa ser adicionada ao elemento <code></code>	<code>.page-item</code> precisa ser adicionado a cada elemento e <code>.page-link</code> a cada âncora (<code><a></code>)
Alinhamento da Navbar	Coloque <code>.navbar-right</code> , <code>.navbar-left</code> para alinhar os componentes	Coloque espaços com os novos utilitários, tais como <code>.mr-auto</code> ou elementos do Flexbox

Outras melhorias

Também vale mencionar que:

1. **Todos os plugins foram reescritos:** Cada plugin foi reescrito com ES6+ para aproveitar as mais recentes melhorias do JavaScript. A versão 4 vem com suporte para Universal Module Definition (UMD), métodos genéricos de subdivisão e verificação de tipo de opção, entre outros.
2. **Melhor documentação:** Toda a documentação foi reescrita em Markdown; foram adicionados alguns plugins úteis para simplificar os exemplos. Também foram colocados trechos de códigos para agilizar o trabalho.
3. **Novas opções para personalização:** Ao invés de separar gradientes, transições, sombras e outras personalizações para uma folha de estilos à parte (como era na versão 3), todas essas opções foram colocadas em variáveis Sass.

Referências

1. <https://getbootstrap.com/>
2. <https://medium.freecodecamp.org/learn-bootstrap-4-in-5-minutes-da94728efe41>
3. <https://scotch.io/bar-talk/whats-new-in-bootstrap-4>
4. <https://webdesign.tutsplus.com/articles/bootstrap-4-is-here-whats-new--cms-30442>
5. <https://auth0.com/blog/whats-new-in-bootstrap4/>
6. <https://hackernoon.com/what-changed-in-bootstrap-4-0-ca3cbbf4f62f>
7. <https://tableless.com.br/bootstrap-4-alpha/>

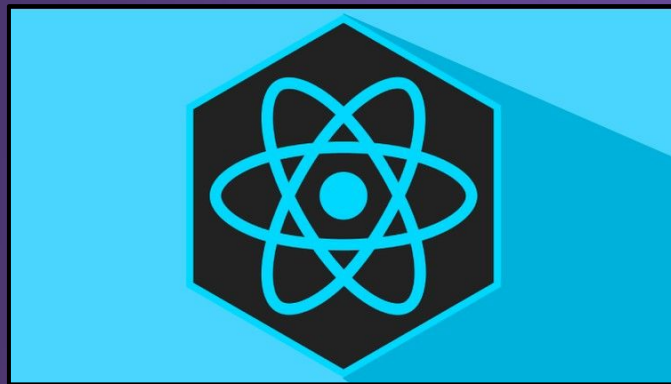
Conheça os nossos cursos online!



Entendendo o ECMAScript 6

Aprenda tudo sobre o ES6 no curso mais completo do tema baseado no livro ECMAScript 6 - Entre de cabeça no futuro do JavaScript publicado pela Casa do Código.

+900 alunos | +6 horas | Exercícios | Resumos



React 16 Definitivo

A última versão do React é uma reescritura do core da biblioteca com uma série de novas funcionalidades, mais performance e melhorias. Saiba como aproveitá-la ao máximo.

+5500 alunos | Exercícios | Resumos | Certificado

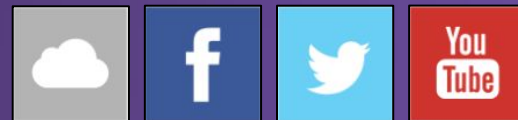
Nos acompanhe nas redes sociais para mais conteúdo!



CodePrestige
Ensino de programação à distância



[/CodePrestige](#)



[/TekZoom](#)

Confira outros e-books, vídeos e cursos nas nossas redes sociais!

E-book produzido em 28/03/2018. © 2018 Code Prestige.
TekZoom. Todos os direitos reservados.